

- ▶ Один PIXERA two RT director необходим в роли мастера для предварительного просмотра.
- ▶ Каждый LED экран нуждается в собственном сервере PIXERA two RT для отображения задника общей 3D сцены относительно фруструма камеры отражения.
- ▶ UNREAL (плагин) и UNITY (Прямой API) рендерятся на серверах PIXERA two RT в качестве интегрированного ресурса композитинга.
- ▶ Для подмешивания сигнала с камеры на передний план, соответствующий сервер PIXERA two RT должен иметь встроенную карту захвата.
- ▶ Затем смешанный видео выход можно отправить на видеомикшер.
- ▶ ПО Stage Precision используется для обработки и отправки данных трекинга (Mosys, Stype, Optitrack,...) через Прямой API в PIXERA.
- ▶ Genlock должен быть подключен к вашей камере, трекинг системе, LED процессорам и одному из клиентских серверов PIXERA.
- ▶ Framelock используется для синхронизации клиентских серверов.

